



Ciudad  
de Progreso

Estado de Cambios en la Situación Financiera  
Al 31 de mayo de 2016 y 2015  
(Pesos)



Ente Público:

INSTITUTO MUNICIPAL DE PLANEACION

	Origen	Aplicación
<b>ACTIVO</b>	<b>0.00</b>	<b>527,426.61</b>
Activo Circulante	0.00	552,450.85
Efectivo y Equivalentes	0.00	561,276.44
Efectivo		
Bancos / Tesorería		561,276.44
<b>DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES</b>	<b>-8,825.59</b>	<b>0.00</b>
Cuentas por Cobrar a Corto Plazo		
Deudores Diversos por Cobrar a Corto Plazo	-8,825.59	
Activo No Circulante	-25,024.24	0.00
<b>BIENES MUEBLES</b>	<b>0.00</b>	<b>7,308.00</b>
MOBILIARIO Y EQUIPO DE ADMINISTRACION		7,308.00
MOBILIARIO Y EQUIPO EDUCACIONAL Y RECREATIVO		
EQUIPO DE TRANSPORTE		
MAQUINARIA OTROS EQUIPOS Y HERRAMIENTAS		
<b>ACTIVOS INTANGIBLES</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>
SOFTWARE		
LICENCIAS		
<b>DEPRECIACION DETERIORO Y AMORTIZACION ACUMULADA DE BIENES</b>	<b>-32,332.24</b>	<b>0.00</b>
DEPRECIACION ACUMULADA DE BIENES MUEBLES	-31,831.04	
AMORTIZACION ACUMULADA DE ACTIVOS INTANGIBLES	-501.20	
<b>PASIVO</b>	<b>0.00</b>	<b>-200,534.48</b>
Pasivo Circulante	0.00	-200,534.48
<b>CUENTAS POR PAGAR C CORTO PLAZO</b>	<b>0.00</b>	<b>-200,534.48</b>
SERVICIOS PERSONALES POR PAGAR A CORTO PLAZO		-10,651.50
PROVEEDORES POR PAGAR A CORTO PLAZO		-228,450.25
RETENCION Y CONTRIBUCIONES POR PAGAR A CORTO PLAZO	38,567.27	
OTRAS CUENTAS POR PAGAR A CORTO PLAZO		
<b>HACIENDA PÚBLICA/PATRIMONIO</b>	<b>-714,400.69</b>	<b>0.00</b>
Hacienda Pública / Patrimonio Contribuido	0.00	0.00
Actualización de la Hacienda Pública / Patrimonio		
Hacienda Pública / Patrimonio Generado	6,780.20	0.00
Resultado del Ejercicio		
Resultados de Ejercicios Anteriores	6,780.20	
RESULTADOS DEL EJERCICIO (AHORRO / DESAHORRO)	721,180.89	

Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus Notas son razonablemente correctos y responsabilidad del emisor

HECTOR HERNANDEZ SOSA  
COORDINADOR GENERAL

MARIA GRISELDA HERNANDEZ ZITLE  
COORDINADOR ADMINISTRATIVO

IMELDA RAMOS VIVEROS  
CONTADOR GENERAL IMPLAN